

CLASS : 12th (Sr. Secondary)

Code No. 3607

Series : SS-M/2018

Roll No.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

कम्प्यूटर विज्ञान

COMPUTER SCIENCE

[Hindi and English Medium]

ACADEMIC/OPEN

(Only for Fresh/Re-appear Candidates)

Time allowed : 3 hours]

[Maximum Marks : 40]

- कृपया जाँच कर लें कि इस प्रश्न-पत्र में मुद्रित प्रश्न 16 हैं।

Please make sure that the printed question paper are contains 16 questions.

- प्रश्न-पत्र में दाहिने हाथ की ओर दिये गये कोड नम्बर को छात्र उत्तर-पुस्तिका के मुख्य-पृष्ठ पर लिखें।

The Code No. on the right side of the question paper should be written by the candidate on the front page of the answer-book.

- कृपया प्रश्न का उत्तर लिखना शुरू करने से पहले, प्रश्न का क्रमांक अवश्य लिखें।

Before beginning to answer a question, its Serial Number must be written.

- उत्तर-पुस्तिका के बीच में खाली पन्ना/पन्ने न छोड़ें।

Don't leave blank page/pages in your answer-book.

- उत्तर-पुस्तिका के अतिरिक्त कोई अन्य शीट नहीं मिलेगी। अतः आवश्यकतानुसार ही लिखें और लिखा उत्तर न करें।

3607

P. T. O.

Except answer-book, no extra sheet will be given. Write to the point and do not strike the written answer.

- परीक्षार्थी अपना रोल नं० प्रश्न-पत्र पर अवश्य लिखें।

Candidates must write their Roll Number on the question paper.

- कृपया प्रश्नों का उत्तर देने से पूर्व यह सुनिश्चित कर लें कि प्रश्न-पत्र पूर्ण व सही है, परीक्षा के उपरान्त इस सम्बन्ध में कोई भी दावा स्वीकार नहीं किया जायेगा।

*Before answering the question, ensure that you have been supplied the correct and complete question paper, **no claim in this regard, will be entertained after examination.***

नोट: (i) प्रश्न क्रमांक 1 से 5 में से कोई चार प्रश्न करें। शेष सभी प्रश्न अनिवार्य हैं।

*Attempt any **four** questions from Question Numbers 1 to 5. **Rest are compulsory.***

(ii) प्रत्येक प्रश्न के अंक उसके सामने दिए गए हैं।

Marks are indicated against each question.

1. SDLC की सर्वे स्टेज़ का वर्णन करें।

4

Explain survey stage of SDLC.

2. फायरवॉल के कॉन्सेप्ट का वर्णन करें।

4

Explain the concept of Firewall.

- 3.** उदाहरण सहित 3rd नॉर्मल फॉर्म का वर्णन करें। 4

Explain with example 3rd normal form.

- 4.** बबल सॉर्ट का उदाहरण सहित वर्णन करें। 4

Explain with example concept of bubble sort.

- 5.** कंस्ट्रक्टर का प्रकारों सहित वर्णन करें। 4

Explain constructor with its types.

- 6.** बेस क्लास और डिराइव्ड क्लास का कॉन्सेप्ट दें। 2

Give concept of base class and derived class.

- 7.** HTML क्या है ? इसका उपयोग क्या है ? 2

What is HTML ? What is its use ?

- 8.** URL और वेब ब्राउजर की परिभाषा दें। 2

Define URL and Web Browser.

- 9.** Create Table SQL स्टेटमेंट का सिंटेक्स व उदाहरण बताएँ। 2

Give syntax and example of create table SQL statement.

- 10.** स्टेक में PUSH ऑपरेशन का एल्गोरिद्ध बताएँ। 2

Give algorithm for PUSH operation in stack.

(4)

11. ऐरे की परिभाषा दें। इसके प्रकार क्या हैं ? 2

Define array. What are its types ?

12. HTML में **दो** प्रकार की लिस्ट क्या हैं ? 1

What are **two** types of lists in HTML ?

13. SDLC की टेस्टिंग स्टेज क्या है ? 1

What is testing stage of SDLC ?

14. प्राइमरी 'की' की परिभाषा दें। 1

Define primary 'key'.

15. स्कोप रेजोल्यूशन ऑपरेटर का उपयोग क्या है ? 1

What is the use of scope resolution operator ?

[वस्तुनिष्ठ प्रश्न]

[Objective Type Questions]

16. (i) HTML मेंहेडिंग होती है। 1

There arenumber of headings in HTML.

- (ii)टैग का उपयोग लाइन ब्रेक डालने के लिए होता है। 1

.....tag is used to insert line break.

- (iii) LAN का पूर्ण रूपहै। 1

Full form of LAN is

(iv) WWW का पूर्ण रूप है। 1

Full form of WWW is

(v) एक रिलेशन में 'रो' को भी कहते हैं। 1

Row in a relation is also called

(vi) क्यू नियम पर आधारित है। 1

Queue is based on principle.

(vii) C++ में ऑपरेटर को इन्सर्शन ऑपरेटर भी कहते हैं। 1

- | | |
|--------|-------|
| (a) >> | (b) > |
| (c) << | (d) < |

In C++, operator is also known as insertion operator.

- | | |
|--------|-------|
| (a) >> | (b) > |
| (c) << | (d) < |

(viii) C++ में को फंक्शन में पास नहीं किया जा सकता है। 1

- | |
|---------------------|
| (a) रेफरेंस वैरिएबल |
| (b) ऐरे |
| (c) ऑब्जेक्ट |
| (d) हेडर फाइल |

(6)

3607

In C++, cannot be passed to a function.

- (a) Reference variable
- (b) Array
- (c) Object
- (d) Header file



3607