

मॉडल प्रश्न पत्र

+2 कक्षा

विषय: मीडिया एंड एंटेनमेंट

M.M: 40 (Weightage:20)

Time: 3Hrs

परीक्षार्थी यथा संभव अपने शब्दों में ही उत्तर दें।

Candidates are required to give answers in their own words as far as Practicable.

प्रत्येक प्रश्न के अंक उसके सामने दिए गए हैं।

Marks allotted to each question are indicated against it.

विशेष निर्देश : Special Instructions :

- i. **While answering your questions, you must indicate on your answer-book the Same question number as appears in your question paper.**
प्रश्नों के उत्तर देते समय जो प्रश्न संख्या प्रश्न-पत्र पर दर्शाई गई है, उत्तर-पुस्तिका पर वही प्रश्न संख्या लिखना अनिवार्य है।
- ii. **Do not leave blank page/pages in your answer-book.**
अपनी उत्तर-पुस्तिका में खाली पन्ना/पन्ने न छोड़ें।
- iii. **All questions are compulsory.**
सभी प्रश्न अनिवार्य हैं।
- iv. **Answers should be brief and to the point.**
उत्तर सक्षिप्त एवं सटीक होने चाहिए।
- v. **1 अंक वाले प्रश्नों के उत्तर 1 शब्द या एक पंक्ति में, 2 अंकों वाले प्रश्नों के उत्तर 20-40 शब्दों में, 3 अंकों वाले प्रश्नों के उत्तर 40-60 शब्दों में दीजिए। Answer to questions of 1 marks in one word or in a line, of 2 marks in 20-40 words, of 3 marks in 40-60 words.**

Q.1 Answer the following questions:

1X5=5

निम्नलिखित प्रश्नों के उत्तर दीजिए :

a) Ridhi owns a construction company and takes risky decisions in her work everyday.

Ridhi is an _____.

रिद्धि एक कंस्ट्रक्शन कंपनी की मालिक हैं और अपने काम में हर रोज जोखिम भरे फैसले लेती हैं।

रिद्धि एक _____ है।

(i) entrepreneur(उद्यमी)

(ii) wage employed person(मजदूरी नियोजित व्यक्ति)

b) How many axis there in Maya software?

माया सॉफ्टवेयर में कितने अक्ष होते हैं?

i. 2

ii. 1

iii. 3

iv. 0

c) Jaanvi's children have grown up. They have a lot of clothes that are too small for them now. What should Jaanvi do with these old clothes?

जाहनवी के बच्चे बड़े हो गए हैं। उनके पास बहुत सारे कपड़े हैं जो अब उनके लिए बहुत छोटे हैं।

जाहनवी इन पुराने कपड़ों का क्या करें?

(I) Throw them in the trash can

(उन्हें कूड़ेदान में फेंक दें)

(ii) Burn them (उन्हें जला दें)

(iii) Keep using them even though they are too small

(बहुत छोटे होते हुए भी इनका उपयोग करते रहें)

(iv) Donate them or make bags out of them.

(उन्हें दान करें या उनमें से बैग बनाएं)

d) Texturing is a process of _____ in Maya software.

माया सॉफ्टवेयर में टेक्सचरिंग एक _____ प्रक्रिया है।

i. To give color-look to the object

(ऑब्जेक्ट को रंग- रूप देने की)

ii. To modal the object

(ऑब्जेक्ट को मॉडल करने की)

iii. To animate the object

(ऑब्जेक्ट को एनिमेट करने की)

iv. None of the above (इनमें से कोई भी नहीं)

e) Move, rotate and scale are _____ of Maya software?

मूव, रोटेट और स्केल माया सॉफ्टवेयर के _____ हैं?

i) Pannel(पैनल)

ii) Tool (टूल)

iii) viewport (व्यू पोर्ट)

iv) None of the above (इनमें से कोई भी नहीं)

Q.2 Answer the following questions:

2X10=20

निम्नलिखित में प्रश्नों के उत्तर दीजिए:

a) What is rendering?

रेंडरिंग क्या है?

b) Describe diffuse map?

डिफ्यूज मैप का वर्णन करें?

c) Explain texture library in Maya

माया में टैक्सचर लाइब्रेरी का वर्णन कीजिए

d) What is compositing?

कंपोजिटिंग क्या है

e) Describe watch rendering in maya

माया में बैच-रेंडरिंग का वर्णन कीजिए

f) What is render view rendering?

रेंडर-व्यू रेंडरिंग क्या है?

g) Describe start-up?

स्टार्टअप का वर्णन कीजिए?

h) What is green skill?

ग्रीन स्किल क्या है?

i) What is entrepreneur?

उद्यमी क्या है?

j) Explain self awareness?

आत्म जागरूकता का वर्णन कीजिए

Q.3 Answer any five of the following questions:

3X5=15

निम्नलिखित में से किन्हीं पांच प्रश्नों के उत्तर दीजिए:

- a) Write the name of various rendering methods using in Maya.

माया में प्रयोग होने वाली विभिन्न रेंडरिंग विधियों के नाम लिखिए।

- b) Describe pixel and resolution.

पिक्सेल और रेजोल्यूशन का वर्णन कीजिए

- c) Describe the various file formats used in production pipeline.

प्रोडक्शन पाइपलाइन में प्रयुक्त विभिन्न फाइल फॉर्मेट का वर्णन करें।

- d) Describe the benefits of green jobs.

ग्रीन जॉब की महत्व का वर्णन कीजिए

- e) Describe the principles of Animation.

एनिमेशन के सिद्धांतों का वर्णन कीजिए

- f) What is the difference between 2D and 3D object?

2D और 3D ऑब्जेक्ट में क्या अंतर है?